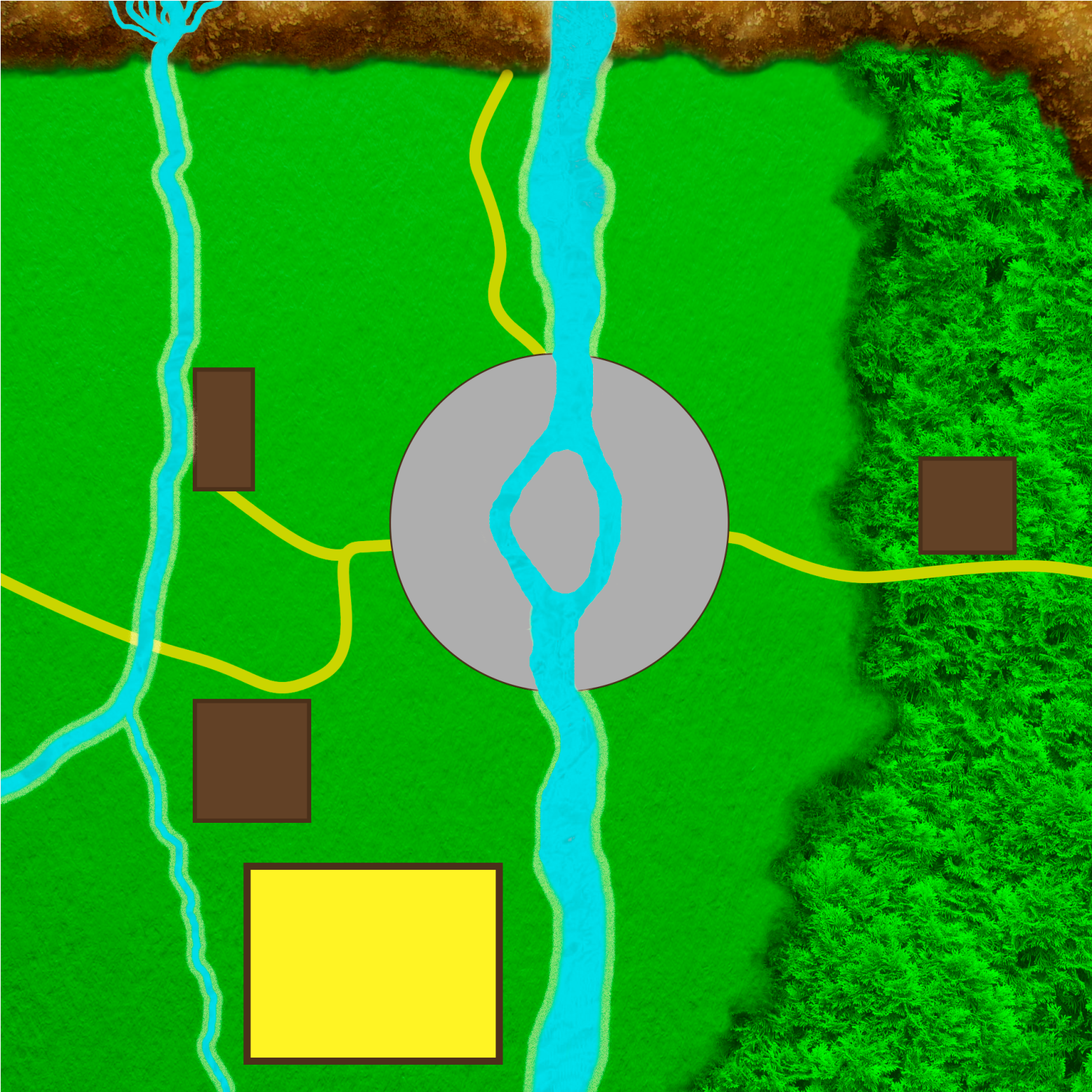
Общее.

Местность располагается в умеренно-континентальном климате с преобладанием лиственных пород деревьев. Имеется обычная смена сезонов весна-лето-осень-зима.

На севере области располагается горная цепь, протянувшаяся с востока на запад. Сквозь горную цепь пролегает ущелье. Юго-восточнее ущелья располагается лес. Западнее леса простирается равнинная местность. Западнее ущелья с гор стекает горная речка. На юге горного массива, на востоке от ущелья, располагается гора с округлой вершиной (возможно чуть ниже окружающих гор).

**Примерная схема местности:**

город

река

горы

каньон

Лес

поля

деревня

деревня

деревня

Пример каньона (вид сверху, на сцене будет лишь один из выходов):



Сцена №1. Шпионаж

## Время действия: ~750 года эры технологий

Время года – осень (деревья без листьев, но снега еще нет)

Время суток – ночь

Погодные условия: пасмурно, туман.



По дну ущелья протягивается русло высохшей реки, когда-то текшей через всё ущелье, с истоком на севере. Русло разделяет равнину (западный берег) и лес (восточный берег). Дно ровное, глиняное, покрытое галькой.

Пересохшее русло, использующееся как дорога, проходит через разрушенный старый город, в центре которого на руинах башни солидных размеров построена исследовательская военная база, защищенная высокотехнологичными устройствами, укреплениями и сооружениями.

Сцена №2. Магический призыв

Сезон: лето.

Время суток: день

Погодные условия: ясно



***Изменения окружения:*** По руслу течёт полноводная река, занимающая всё ущелье, с истоком на севере. На берегах реки располагается Город магов.

Сцена №3. (WIP)

Сезон: Поздняя осень (октябрь-ноябрь)

Время суток: Ранее утро

Погодные условия: Пасмурно, туман.



